



ESTADO DE MATO GROSSO
CÂMARA MUNICIPAL DE POCONÉ
Praça da Matriz, 344 Fone/Fax 345-1519
Cep. 78.175-000 - Poconé-MT
PLENARIO DAS DELIBERAÇÕES

Controle de tramitação	Votos favor	Votos contra	Abst.	Aprova-do	Rejeita-do	Visto	() Projeto de Lei () Projeto Decreto Legislativo () Projeto de Resolução () Requerimento (X) Indicação () Moção () Emenda () Emendas a Lei Orgânica () Parecer () Outros (Proj. Lei Complementar)	Número
1ª discussão () Única () / /								082/21
2ª discussão () / /								
Redação final / /								
Conces. Vistas / /								
Outros / /								

Autor: VEREADOR BENEDITO AURÉLIO, PP.

PROTOCOLO:

Recebi: ____/____/____

ÀS: ____H ____MIN.

Secretaria

() APRESENTADA (O)

EM,

Márcio Fernandes Nunes Pereira
Presidente

Exmº. Sr. Presidente da Câmara Municipal de Poconé-MT.

O vereador que a esta subscreve, nos termos do Regimento Interno da Casa, INDICA as Suas Excelências Atil Marques do Amaral, Prefeito Municipal, Senador Carlos Fávaro, Deputado Federal Neri Geller e Deputado Estadual Paulo Araújo, no sentido de buscar entendimentos e tomadas de providências para assegurar recursos financeiros junto ao Governo do Estado, via emenda parlamentar ou recursos próprios destinados para a Prefeitura Municipal de Poconé, para serviço de asfalto, sarjeta e meio fio nas Ruas Primavera, Tereza Botas, Pedro Vitorino e Rua João Felix da Silva, “João Tora”, e as travessas, localizadas no Bairro Cruz Preta, no município de Poconé - MT.

A pavimentação asfáltica das referidas ruas se fazem necessárias, devido aos clamores recebidos de moradores e transeuntes que sofrem constantemente com a lama no período das águas, (fotos anexas) e com a poeira no período de estiagem, ocasionando problemas de saúde e também prejudica a trafegabilidade, a realização destes serviços irá melhorar o aspecto urbanístico, vez que a mesma encontra-se totalmente habitada e há muito tempo merece ser contemplada com estas melhorias.

Sala das Sessões “Josefa Gonçalves”, em 25 de outubro de 2021.

Vereador Benedito Aurélio, PP