



ESTADO DE MATO GROSSO
CÂMARA MUNICIPAL DE POCONÉ
Praça da Matriz, 344 Fone/Fax 345-1519
Cep. 78.175-000
PLENARIO DAS DELIBERAÇÕES

Poconé-MT

Controle de tramitação	Votos favor	Votos contra	Abst.	Aprova-doo	Rejeitado	Visto	() Projeto de Lei () Projeto Decreto Legislativo () Projeto de Resolução () Requerimento (X) Indicação () Moção () Emenda () Emendas a Lei Orgânica () Parecer () Outros (Proj. Lei Complementar)	Número
1ª discussão () Única () / /								010/19
2ª discussão () / /								
Redação final / /								
Conces. Vistas / /								
Outros / /								

Autores: VEREADOR ADEMIR ZULLI, PTB.

PROTOCOLO: Recebi : _____ / _____ / _____ Secretaria	() APROVADA (O) () REJEITADA (O) EM, _____ / _____ / _____ _____ Antonio Edson de Arruda Souza Presidente
--	--

Exmº. Srº. Presidente da Câmara Municipal de Poconé-MT.

O vereador que a esta subscreve, nos termos do Regimento Interno desta Casa, ouvido o Plenário, INDICA as Suas Excelências Senhor Ataíl Marques do Amaral, Prefeito Municipal, Senhor Ney Rondon Marques, Secretário Municipal de Infraestrutura, Presidente do DETRAN-MT, Chefe da CIRETRAN/Poconé realizar estudo e providênciia no sentido de implantar redutores de velocidades tipo lombadas próximo a Creche Municipal Fabiano Caporossi II, salas anexas, localizado na Rua Joaquim Murtinho, Cohab Nova, cidade de Poconé-MT.

Atendendo a justa reivindicação da direção, profissionais, moradores da localidade, mães, é que apresentamos o pedido de construção destas lombadas. A necessidade da implantação dos redutores se faz necessária, pois motoristas tem aplicado alta velocidades em seus veículos ao passar pela via citada, colocando em risco outros condutores, pedestres e acima de tudo as crianças que frequentam a creche no local. Vale frisar que após a colocação das lombadas, que o Executivo/DETRAN/CIRETRAN indique corretamente o obstáculo com placas e sinalizações de solo para correta orientações dos motoristas.

Sala das Sessões “Josefa Gonçalves”, em 26 de março de 2019.

Vereador Ademir Zulli, PTB.